ÁREA 2. DESARROLLO DE SOFTWARE DE BASE

SUBÁREA 2.3 REDES DE COMPUTADORAS

TEMAS IMPORTANTE:

Sistemas de Capas TCP/IP y OSI:

1. Entender la diferencia entre estos dos modelos y para qué sirven cada una de las capas
2. Entender la relación entre la capa de aplicación del modelo TCP/IP y las capas inferiores, especialmente la de transporte
3. Entender el funcionamiento y servicios que ofrecen las capas de transporte y de red, además de las diferencias entre IPv4 e IPv6
4. Entender el funcionamiento de la capa de enlace y su interacción con la capa física
5. Entender las características de las diferentes topologías de red, sus ventajas y desventajas. Algunas de las topologías a considerar: bus, estrella, malla y anillo

Estándares de Redes:

1. Revisar los protocolos de ruteo más usados: RIP, OSPF, BGP, etc
2. Revisar protocolos para transmisión de video y audio (videollamadas, video de alta definición y otros)
3. Entender el funcionamiento de WiFi (IEEE 802.11)
4. Revisar protocolos que ofrecen calidad de servicio (QoS), por ejemplo: MPLS, DiffServ, CoS, DSCP, etc
5. Revisar protocolos desarrollados para oferecer seguridad en la transmisión de los datos, como IPSec, SSL y otros